

# PRACTICAS DE SISTEMA OPERATIVO UNIX

## ***PRACTICA 1. El editor de pantalla "vi".***

### **Objetivos.**

El objetivo final será conseguir un cierto dominio en el manejo de las herramientas que nos ofrece este editor que nos servirá en prácticas posteriores, sobre todo en programación donde se utilizará con frecuencia.

### **Herramientas.**

En esta práctica utilizaremos los comandos en general que nos ofrece este potente editor.

## **DESARROLLO DE LA PRACTICA**

### 1. Movimientos del cursor.

#### 1.1 Genere un fichero llamado "fich-1". Introduzca 10 líneas de texto.

```
vi fich-1
:a
[10 líneas]
```

#### 1.2 Utilice los comandos de movimiento del cursor hacia arriba, a la izquierda, a derecha y abajo.

```
<esc>, [n] k
<esc>, [n] h,
<esc>, [n] <space>
<esc>, [n] j
```

#### 1.3 Realice los siguientes apartados, utilizando órdenes del editor.

- a) Sitúese al final del texto. `<esc> L`
- b) Colóquese al principio del texto `<esc> H`
- c) Sitúese al final de la quinta línea `<esc> 5 $`
- d) Vuelva al principio de la misma línea. `<esc> 0`

#### 1.4 En la situación actual, muévase dos palabras hacia la derecha. Vuelva ahora a la posición anterior.

```
<esc> 2 W
<esc> 2 B
```

### 2. Adición de texto.

#### 2.1 Inserte una nueva línea delante de la primera.

```
<esc> H
<esc> :i
[línea]
```

#### 2.2 Sitúese en la segunda palabra de la tercera línea e inserte una nueva palabra delante de ella.

```
<esc> 3 G
<esc> 2 W
<esc> :i
```

#### 2.3 Añada texto al final de la línea actual.

```
<esc> $
<esc> :a
```

### 3. Borrado de texto.

#### 3.1 Borre los cinco primeros caracteres de la línea actual.

```
<esc> 0
<esc> 5 x
```

#### 3.2 Elimine la línea actual y la siguiente utilizando una sola orden.

```
<esc> 2 S
```

#### 3.3 Sitúese en la segunda palabra de la línea actual y borre el resto de la línea.

```
<esc> 0
<esc> 2 W
<esc> D
```

4. Opciones de entorno.
  - 4.1 Numere las líneas.  
`<esc> : set nu`
  - 4.2 Establezca el retorno de carro en la columna 65. Compruébelo.  
`<esc> : set wm=65`
5. Búsqueda sustitución y eliminación.
  - 5.1 Sustituya todas las ocurrencias del artículo "el" por "la".  
`: g/el/s//la/g`
  - 5.2 Borre todas las líneas que contengan la palabra "como".  
`<esc> :g/como/d`
6. Salida temporal al Shell
  - 6.1 Ejecute un shell sin salir del editor, luego elimínelo y vuelva al fichero editado.  
`:sh`  
`$ exit <CR>`
  - 6.2 Ejecute una orden del Unix sin cancelar su trabajo de edición.  
`:! [orden]`
7. Copiar y mover líneas de información.
  - 7.1 Copie las líneas desde la tercera a la quinta incluidas y sitúe la copia a partir de la séptima línea.  
`<esc> H`  
`<esc> 3 G`  
`<esc> 3 Y`  
`<esc> H`  
`<esc> 7 G`  
`<esc> P`
  - 7.2 Mueva las dos últimas líneas al principio del texto.  
`<esc> L`  
`<esc> k`  
`<esc> 2 Y`  
`<esc> H`  
`<esc> P`
  - 7.3 Añada un fichero de texto que ya exista, al final del fichero editado.  
`<esc> L`  
`<esc> $`  
`<esc> :r [fichero]`
  - 7.4 Añada a su fichero de pruebas el listado de las personas que actualmente estén conectadas.  
`<esc> :r !who`