

```

/*****
Búsqueda básica
Uso de srand para generar diferentes números aleatorios en cada ejecución
*****/

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

void main()
{
    int a[100];
    int i, n;
    int exito = 1;

    srand (time(NULL));

    for (i=0; i<100; i++)
    {
        a[i] = rand() % 101;
        printf("%4d", a[i]);
    }

    printf("\n\n");

    printf("Ingrese un valor entero entre 1 y 100 a buscar: ");
    scanf("%d", &n);

    i=0;
    while (i < 100 && exito != 0)
    {
        if (a[i] == n)
        {
            printf("\nEXITO!!!\nEl número está en la posición %d\n", i);
            exito = 0;
        }
        i++;
    }

    if (exito == 1)
        printf("\nLa búsqueda fue un fracaso...\n");
    else
        printf("\nLa búsqueda fue un EXITO!!!");
}

```

```

wilfredo@ThinkPad-E15-Gen-2:~/Documentos/Programacion/c$ ./a.out
32 32 54 12 52 56 8 30 44 94 44 39 65 19 51 91 1 5 89 34 25 58 20 51
38 65 30 7 20 10 51 18 43 71 97 61 26 5 57 70 65 0 75 29 86 93 87 87
64 75 88 89 100 7 40 37 38 36 44 24 46 95 43 89 32 5 15 58 77 72 95 8
38 69 37 24 27 90 77 92 31 30 80 30 37 86 33 76 21 77 100 68 37 8 22 69
81 38 94 57

Ingrese un valor entero entre 1 y 100 a buscar: 36

EXITO!!!
El número está en la posición 57
wilfredo@ThinkPad-E15-Gen-2:~/Documentos/Programacion/c$

```